NEWTON

W piątek **2 grudnia 2011r.** odbyły się kolejne z cyklu warsztaty na **Wydziale Matematyki i Informatyki Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza w Poznaniu**
. Zajęcia praktyczne poprzedził wykład, na którym uczniowie „Kołłątaja” poznali podstawy strategii
„Gry w życie”
(ang. Game of life) oraz podstawy grafiki komputerowej.

Gra toczy się na planszy podzielonej na kwadratowe komórki. Każda komórka ma ośmiu sąsiadów, czyli
komórki przylegające do niej bokami i rogami, i może znajdować się w jednym z dwóch stanów: może być albo "żywa" (włączona), albo "martwa" (wyłączona). Stan komórki zmienia się w jednostce czasu i zależy tylko od liczby jej żywych sąsiadów.
Po teorii przyszedł czas na zajęcia praktyczne, na których uczniowie zaprogramowali własne automaty komórkowe. Duże zainteresowanie wzbudzały struktury, które potrafiły ewoluować, takie jak „lot szybowca”, czy „lot Dakoty”.

Więcej informacji o projekcie i grze na stronach:

http://newton.amu.edu.pl/
http://pl.wikipedia.org/wiki/

{gallery}zdjecia/newton_grudzien_2011{/gallery}